**Сокращенный синтаксис**

Ваша команда пишет программу с оконным интерфейсом, и вам надо реализовать инициализацию меню.

Для каждого пункта меню указывается название, горячая клавиша (далее указана в скобках) и список подменю (null, если подменю нет).

На верхнем уровне должно находиться два пункта: File (F) и Edit (E).

Меню File должно содержать команды New (N), Save (S).

Меню Edit (E) должно содержать команды Copy (C) и Paste (V).

Решите задачу в одно выражение с использованием сокращенного синтаксиса создания объектов. Используйте переводы строк и отступы, чтобы сделать код более читаемым.

public class MenuItem

{

public string Caption;

public string HotKey;

public MenuItem[] Items;

}

**Программа:**

using System;

namespace umop5d3zAbbreviatedSyntax

{

public class MenuItem

{

public string Caption;

public string HotKey;

public MenuItem[] Items;

public static MenuItem[] GenerateMenu()

{

return new[]

{

new MenuItem()

{

Caption = "File", HotKey = "F", Items = new MenuItem[]

{new MenuItem{Caption = "New", HotKey = "N"},

new MenuItem{Caption = "Save", HotKey = "S"}}

},

new MenuItem()

{

Caption = "Edit", HotKey = "E", Items = new MenuItem[]

{new MenuItem{Caption = "Copy", HotKey = "C"},

new MenuItem{Caption = "Paste", HotKey = "V"}}

}

};

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.ReadKey();

}

}

}